# Монополия с умом

## Подготовил Магомедов Курбан Магомедович

Моя игра основывается на уже существующей игре “Монополия” и принципы их схожи. Идея состоит в том, чтобы сделать “Монополию” перенесенную на персональный компьютер и с уклоном на образование. Всего будет четыре поля: математика, русский язык, физика, информатика. Также будет регистрация и учёт ответов пользователя, на основе которых будет рейтинг и статистика.

Сама игра будет реализована через четыре класса, головным классом которого станет Game. Что входит в класс Game? В него входят:

1. Функции самих полей, вызывающие задание через диалоговое окно, а затем выдающее ответ
2. Функции вывода диалогового окна с рейтингом, основанного на количестве баллов
3. Функция вывода диалогового окна статистики и отношения правильных ответов к неправильным
4. Вызов подструктур приложения (опишу нижу)

Следующим по структуре будет идти класс Example который будет вызываться при запуске Game и будет выполнять функцию входа. Этот класс будет иметь подструктуру класс Registration, который будет вызываться пользователем при первом входе

  
  
  
